@PAJ/JPO

PN - JP60032680 A 19850219

PD - 1985-02-19

AP - JP19830141671 19830802

IN - TANIGUCHI YUKIHIRO

PA - NIPPON DENKI KK

TI - SERIAL PRINTER APPARATUS

 PURPOSE:To accelerate a printing speed, by forming a printing head in plural numbers, and determining the printing territory of each printing head at every line to simultaneously operate the printing heads.

- CONSTITUTION:A head2 is independently moved by a space motor 1 and a synchronous belt 5 while a head 2' is independently moved by a space motor 1' and a synchronous belt 5' to perform printing. Printing characters corresponding to one line are written in a memory circuit 10 through a connecting wire 14 and the numbers of the printing characters are counted by a count circuit 11 and divided by the numbers of the printing heads by an operator circuit 12 to determine the printing territory of each printing head which is, in turn, driven so as to print the printing characters of the memory circuit 10 by printing head driving circuits 13, 13'.
- B41J3/54

none

⑨ 日本国特許庁(JP) ⑩ 特許出願公開

⑩公開特許公報(A)

昭60-32680

@Int Cl.4

識別記号

庁内整理番号

④公開 昭和60年(1985)2月19日

B 41 J 3/54

8403-2C

審査請求 未請求 発明の数 1 (全3頁)

❷発明の名称 シリアルプリンタ装置

②特 願 四58-141671

受出 願 昭58(1983)8月2日

砂発 明 者 谷口

幸 弘

東京都港区芝5丁目33番1号 日本電気株式会社内

⑪出 顋 人 日本電気株式会社

東京都港区芝5丁目33番1号

四代 理 人 弁理士 内 原

L 発明の名称

シリアルブリンタ袋置

2 特許請求の範囲

シリアルプリンタ袋健において、複数個プリン トヘッドと、1行の印字文字数を認識する手段と、 放文字数をプリントヘッド数で分割し、各々のブ リントヘッドの印字テリトリを決定する手段とを 備え、該複数鍋プリントヘッドが跛各々のテリト りを印字することを特徴とするシリアルブリンタ 提置。

3. 発明の詳細な説明

本発明はシリアルプリンタ毎畳の印字方式に関 するものである。

従来シリアルプリンタ 段置は、第1 凶に示すよ うにヘッド1個で動作していた。図において1は スペースモータ、2はブリントヘッド、3はブラ テン、 4 はガイドシャフト、5 はシンクロペルト である。ヘッド2は、スペースモータ1及びシン クロベルト5によりガイドシャフト4に沿ってブ リント位置を移動されながら、ブラテン3に取り 付けられたプリント用紙に印字する。このように プリントヘッドは1個しかなく、当然のことなが ら印字選戻はタインブリンダ装置より遅いという 欠点があった。

本発明の目的は、上配欠点を改善した印字速度 の選いシリアルブリンタ装置を提供することであ

本発明はシリアルブリンタ設置のヘッドを複数 個にすることにより上配欠点を改善し、印字選関 を高めコンピューダ金体のコスト・パーフォマン スを向上させる装置を提供するものである。本発 明の意図するところは、シリアルブリンタ袋筐の ヘッドを複数値にし、行どとに各々プリントヘッ ドのテリトリを決定し、同時に動作させ印字速度 を高めることである。

以下、図面を参照しながら本発明について説明

特別昭60-32680(2)

する。

第2図は本発明の一実施例を示すもので1。
1'はスペースモータ、2、2'はブリントへッド、5、5'はシンクロベルトでプリントへッド
2個の例である。ヘッド2はスペースモータ1及びシンクロベルト5'により、一方、ヘッド2'はスペースモータ1'及びシンクロベルト5'により、各々独立にガイドシャフト4に沿ってブリント位置を移動されながら、ブラテン3の取り付けられたブリントへッドで同時に印字を行うわけであり、当然印字選ばは速くなる。しかしながら、ブリントへッドが複数個になるとその調御は難しくなる。

第3図は第2図のブリントヘッドの制御を行う 制御回路のブロック図を示すもので、10はコン ピュータ等との接続級14より送られてくる1行 分の印字情報を配憶する配徳回路、11は該印字 情報の数をカウントするカウント回路、12はカ ウント回路11のカウント結果を受けてブリント ヘッドの印字テリトリを決定する演算回路、13,

- 3 -

ヘッド駆動回路13¹へ各々、ヘッドの印字開始位置情報として1桁。(M+1)桁が送られる。一般にヘッド数がロ個ある場合用番目のヘッドについて、第mブリントヘッド駆動回路へヘッドの印字開始位置情報として(m-1 x L+1)桁が送られる。

逆にヘッドが右から左へ印字する場合、演算回路12から第1のブリントヘッド駆動回路13. 第2のブリントヘッド駆動回路13. へ、ヘッドの印字網始位置情報として、各々、 ½ 桁。 L 桁が送られる。一般にヘッド数が n 個ある場合 m 番目のヘッドについて第 m ブリントヘッド駆動回路へ、ヘッドの印字開始位置情報として(m × L) 桁が送られる。

Lが同時に印字可能な最小の文字数L。より小さい場合、ヘッドの印字開始位置情報としては、 シリアルブリンタ 無量の1行の最大印字文字数L: とすれば、印字方向が左から右への場合は第1の ブリントヘッド駆動回路13。第2のブリントヘッド駆動回路13、420ブリントヘッド駆動回路13、400 情報として1 桁(11/2 + 1) 13′は紀憶回路10の印字情報を印字するブリントへッド駆動回路である。

動作を説明すると以下の通りである。コンピュータ等の出力する1行文の印字文字は接続機14を通して、配憶回路10に書き込まれ、同時にわって、記憶回路11においてカウント回路11にわいてカウント 植衆つまり1行の印字文字数のの分とは、演算回路12においてブリントへッド数の(本りは切り上げられ整数Mが求められ、続いてMに1はが現るれる。更にしばが求められる。更にしばが現るれば、対して対していますとのいます。と大小比較がなかりにして、10に次足される。)、その大小結果とブリントへっドの印字方向とにより、2個のブリントへっドの印字間始位置が決定される。

以下、場合に分けて説明するとLが同時に駆動 可能な最小の文字数Lの以上の場合で、ヘッドが 左から右へ印字する場合、演算回路12から第1 のブリントヘッド駆動回路13,第2のブリント

- 4 -

桁が送れ、右から左への場合は、第1のブリント へッド駆動回路13、第2のブリントへッド駆動回路13、第2のブリントへッド駆動回路13、 へ飲情報として $\frac{L_1}{2}$ 桁、 L_1 桁が送られる。一般にヘッドの数がn 個ある場合、第四番目のヘッドについては、第四のブリントヘッド 駆動回路へ印字方向が左から右への場合、ヘッドの印字開始位置情報として($\frac{m-1}{n}$ × L_1 + 1) 桁が送られ、印字方向が右から左への場合、該情報として($\frac{m}{n}$ × L_1) 桁が送られる。

以上の如くヘッドの印字開始位置が決定された 技、ブリントヘッド駆動回路13,13¹ は、配 億回路10 に格納された印字文字を印字すべくヘ ッドを駆動する。

以上説明したように、本発明によれば複数個のブリントヘッドを问時に動作させることにより印字可能であり比較的安価に選い印字速度が期待できる。

4 図面の簡単な説明

第1図は従来のシリアルプリンタ装置の印字方

特開昭60-32680(3)

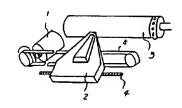
式を示す図、第2図は本発明の一実施例を示す図、第3図は第2図の一実施例の制御回路のブロック図である。

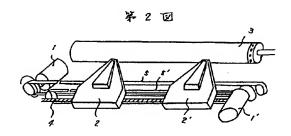
なお図において、1、1′ ……スペースモータ、
2、2′ ……ブリントヘッド、3 … … ブラテン、
4 … … ガイドシャフト、5、5′ … … シンクロペルト、10 … … 配ば回路、11 … … カウント回路、
12 … … 演算回路、13、13′ … … ブリントヘッド駆動回路、14 … … 接続譲、である。

代理人 弁理士 内 原



第1回





- 7 -

第 3 团

